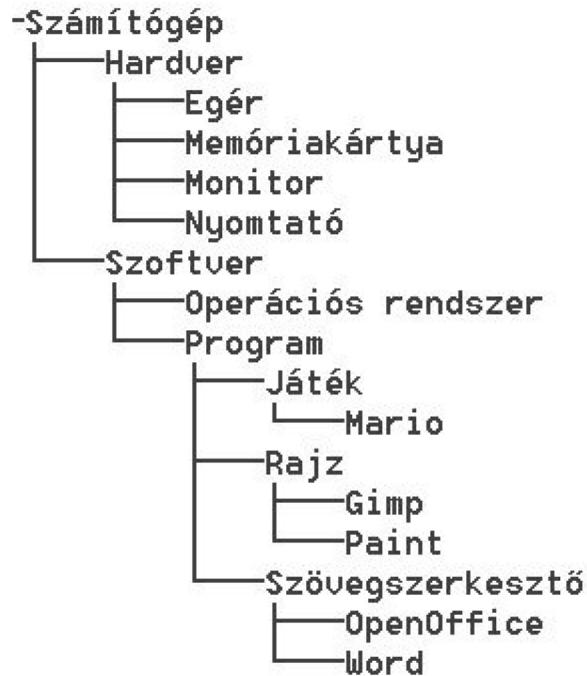


Mappaszerkezetek gyakorló feladat

1. A munkakönyvtárdba készíts egy **Számítógép** néven egy almappát!
2. A **Számítógép** mappán belül készítsd el a következő mappaszerkezetet!



3. Másold át a **F:\Lovasi** mappából a *pcalkatresz.zip* allományt a **Számítógép** mappába!
4. A **pcalkatrész** mappán belül található képeket másold a létrehozott mappaszerkezet megfelelő helyeire!
5. Nevezd át az **Egér** mappát **Mouse**-ra!
6. Készíts **Ezt már ismerem!** nevű mappát a **Szoftver** mappán belül!
7. Mozgasd a Paint mappát az új mappába!
8. Keress az Interneten képet, ami a Mario játékot ábrázolja, és töltsd le a **Mario** mappába!
9. Készíts **Tanulni fogjuk!** mappát a **Szoftver** mappán belül!
10. Másold a **Word** mappát a **Tanulni fogjuk** mappába!
11. Nyisd meg a Jegyzetömb programot, és írd bele kettő játékprogram nevét, amivel már játszottál! A fájlt **játékok** néven mentsd a **program** mappába!
12. Töröld a **Monitor** mappát, majd állítsd vissza a lomtárból!