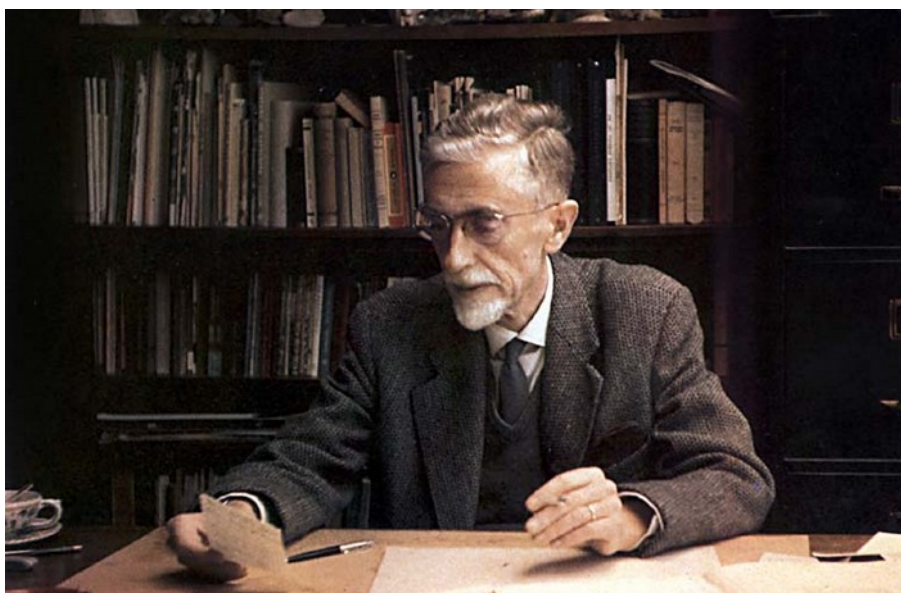
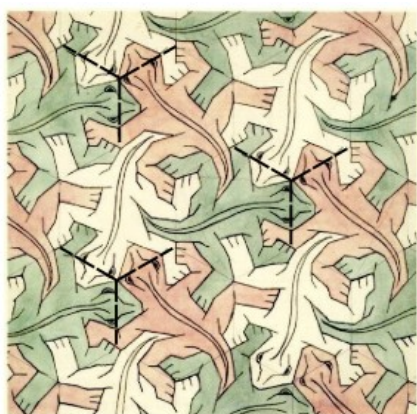




Escher

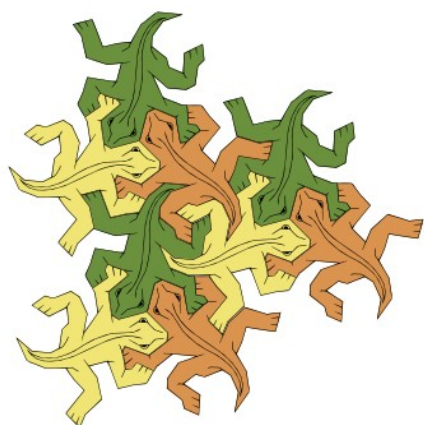
MAURITS CORNELIS ESCHER holland grafikus hallatlanul izgalmas képein a geometria határait feszegette. Lehetetlen térbeli ábrái máig híresek, azokkal a fura mintákkal egyetemben, melyekkel mintázta, lefedte a síkot. Mert négyzetekkel, téglalapokkal vagy háromszögekkel parkettázni nem tűnik majd nagy mutatványnak azok után, ahogy ebben a feladatban gyíkokkal tesszük azt.



M. C. Escher

Ez a feladat nagyon precíz mozgásokra tanít meg. De vigyázz : ne méretezd át a gyíkokat, csak forgasd vagy mozgasd azokat!

Töltsd le a gyíkokskákat! [[003escher.svg](#)] Nézd meg Escher eredeti ábráját! Hogyan helyezkednek el egymáshoz képest a gyíkokskáák? A fejcskájukat összedugják, mindegyik orra a másik vállához ér. Picit segít a grafikus melletti ábra: egymáshoz képest 120° -kal fordulnak el.



Forgasd te is a gyíkokat! Kijelölés után kattints rájuk, majd forgasd úgy, hogy találkozzon a fejük. Hozd közelebb, ha nem érnek össze. Ha sikerült hármat egymáshoz illeszteni, jelöld ki őket gumikerettel, majd *Csoportosítsd*. Kettőzd (CTRL+D), majd folytasd a csempézést.